

La compagnie 13r3p propose des créations originales à la rencontre du numérique et du spectacle.

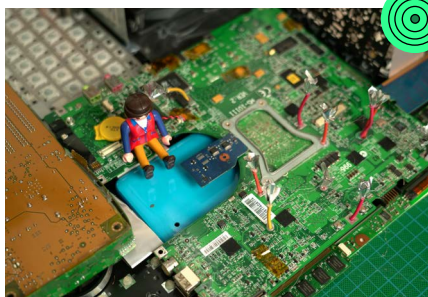
Depuis 2015, nous cultivons une **approche sensible** des technologies avec l'ambition de s'adresser à toutes et à tous dès l'enfance.

Les écrans fascinent autant qu'ils inquiètent. Nous décidons d'en faire autre chose : une **matière à l'imagination** et à la découverte. Notre démarche consiste à mobiliser la fiction pour **émerveiller et comprendre**.

Inspirées par les contes et la science-fiction, nous fabriquons des **mondes imaginaires** qui décalent le regard pour aborder le numérique sous un nouveau jour : **plus collectif et plus vivant**.

Tous nos spectacles et ateliers sont destinés au **tout public dès 8 ans** et sont **autonomes techniquement**.

Le travail de création de la compagnie s'organise en trois axes :



### Impact écologique du numérique

*Faire des métaux et des matériaux qui composent nos ordinateurs et smartphones, une matière à histoires.*

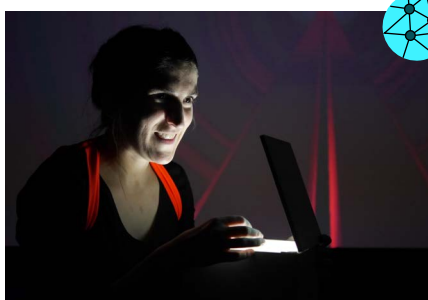
- > Spectacle : **LAME**
- > Création participative : **Empreinte**
- > Ecriture participative : **SmØrtphone**



### Interactions sensibles

*Des formes hybrides, collectives et joyeuses à mi-chemin entre l'atelier et le spectacle.*

- > Création participative : **Broderies Sonores**
- > Histoire et jeu augmenté : **BiBinaire**



### Internet, ce monde mystérieux

*Partir à l'aventure au cœur de la fibre optique et explorer les méandres du réseau.*

- > Spectacle : **Il était une fois l'Internet**
- > Jeu de société : **Les Mystères du Réseau**

## Impact écologique du numérique

La production d'objets numériques a des effets massifs sur les écosystèmes. Avec émerveillement et sans culpabilisation, nous donnons à voir les métaux et ressources naturelles qui donnent vie à nos chers smartphones.

### LAME

Une pomme, deux déesses et trois milliards de téléphones.

*Spectacle*

LAME mêle théâtre, vidéo et objets pour parler de l'impact écologique numérique dans un spectacle fait de métaux, de mythologie et de réseaux sociaux.

Dans un futur proche, deux divinités (plus ou moins issues de la mythologie grecque) s'affrontent pour le titre de Déesse du Numérique. Les concurrentes sont la Déesse du Métal et la Déesse de l'Électricité. L'arbitre ? C'est Josiane, une réparatrice de smartphones, emportée bien malgré elle dans cet affrontement aussi mythique que flamboyant.

Retrouvez [le teaser de LAME ici](#).

*Durée : 50 min / Jauge : 100 personnes*

*Montage-démontage : 6h-3h*

*Espace scénique : 6m x 8m + salle occultée*

Plus d'informations : [13r3p.com/lame/](https://13r3p.com/lame/)



Photos : Marie Langlois

### Smørtphone

Adieu cher smartphone !

*Atelier de création visuelle et textuelle*

Sur un ton ludique Smørtphone invite à imaginer la «mort» de son smartphone, en mots et en images.

Smørtphone traite l'impact écologique de nos smartphones et invite à prendre un peu de recul sur notre usage du numérique de façon originale.

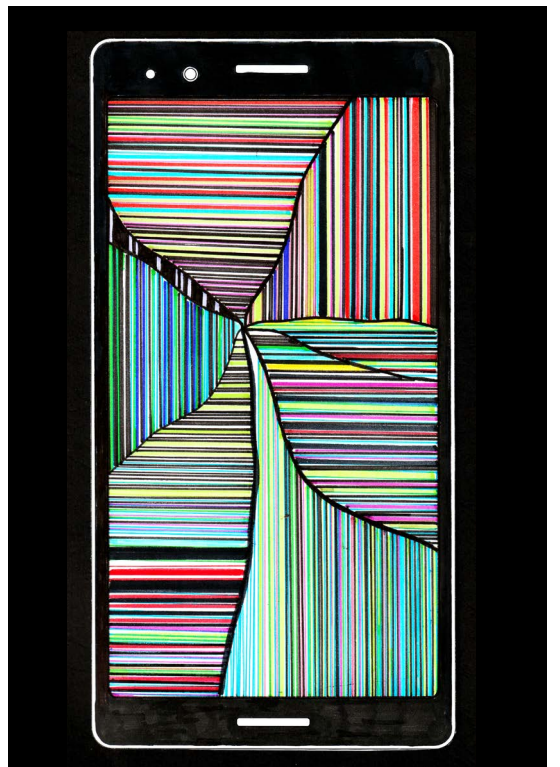
Smørtphone combine sensibilisation à l'impact écologique du numérique, atelier d'écriture, atelier d'arts plastiques, et restitution publique agrémentée d'une touche de réalité augmentée !

*Jauge : 10 personnes en tout public / 30 personnes en scolaire*

*Durée : 3h en tout public / 6h en scolaire (collège et lycée)*

*Montage-démontage : 1h*

Plus d'informations : [13r3p.com/smortphone/](https://13r3p.com/smortphone/)



## Empreinte

Créer un monde après les ordinateurs

*Création participative*

Ici, on transforme des déchets informatiques en carburant pour imaginer un autre monde !

Les participant·es fabriquent une scénographie miniature sous la forme d'une maquette de ville peuplée de Playmobils. La ville peut ensuite être exposée et enrichie d'histoires écrites par les participant·es.

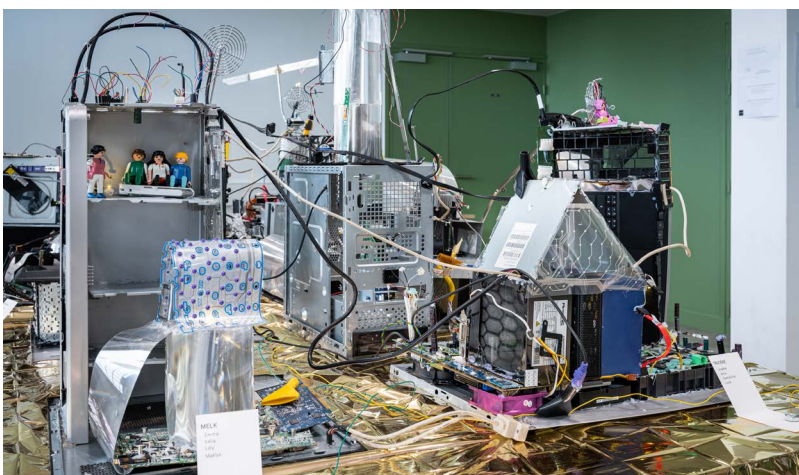
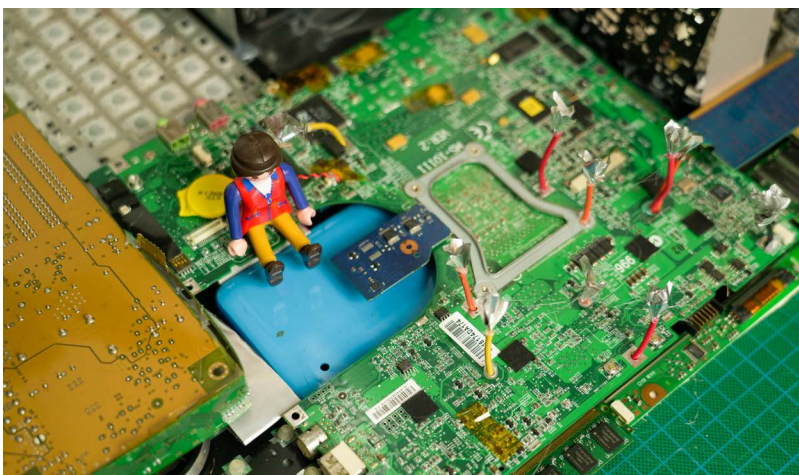
Dans une perspective de sensibilisation à la matérialité du numérique, la maquette est construite à partir de composants récupérés dans des ordinateurs hors d'usage.

*Jauge : 10 personnes en tout public / 30 personnes en scolaire*

*Durée : 2 x 2h en tout public / 6h en scolaire*

*Montage-démontage : 1h*

Plus d'informations : [13r3p.com/empreinte/](https://13r3p.com/empreinte/)



Photos : Elodie Darquié, Carl Ypreuw et Margaux Dupiczak

Réunissez des humains de tous âges. Ajoutez des interfaces numériques cachées derrière du papier ou du tissu. Mélangez bien et savourez des histoires qui prennent vie grâce au collectif et un collectif qui prend vie grâce à des histoires.

### Broderies Sonores

Tisser le numérique, éveiller le vivant.

*Création collective*

Chaque participant·e est invité·e à broder une bande de tissus et à l'ajouter à l'œuvre commune. La particularité de cette broderie ? Elle est réalisée avec un fil conducteur : lorsqu'on le touche, il active un son.

Petit à petit, notre décor (en forme de colline) se pare de rubans colorés et résonne du chants des oiseaux et du murmure des ruisseaux.

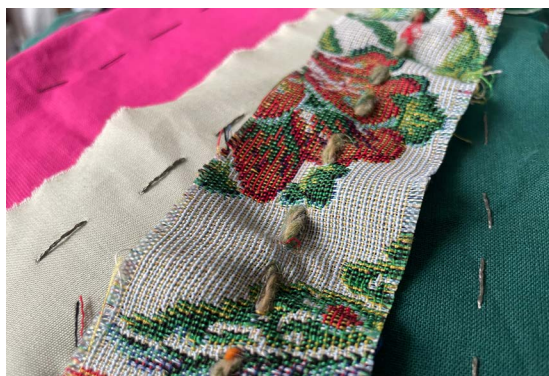
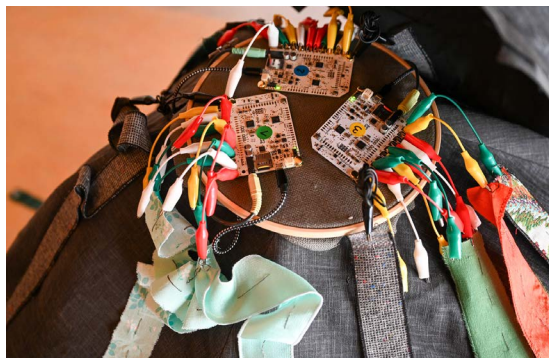
Nous proposons une expérience de la broderie adaptée à toutes les personnes et à tous les niveaux.

*Jauge : 8 personnes par séance / 6 séances de 50 minutes par jour*

*Espace : 6m x 8m*

*Montage-démontage : 1h20 - 40min*

Plus d'informations : [13r3p.com/broderies/](https://13r3p.com/broderies/)



### BiBinaire

Réinventer le code

*Histoire et jeu augmenté*

BiBinaire est une proposition sensible et colorée qui invite à comprendre comment les machines pensent ! Bibinaire est composé de deux parties :

> Un jeu de piste, où la réalité augmentée nous aide à déchiffrer le code binaire et à ainsi décoder un mystérieux message secret.

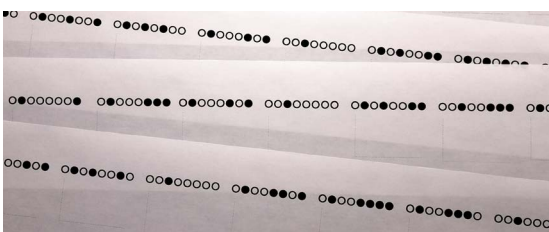
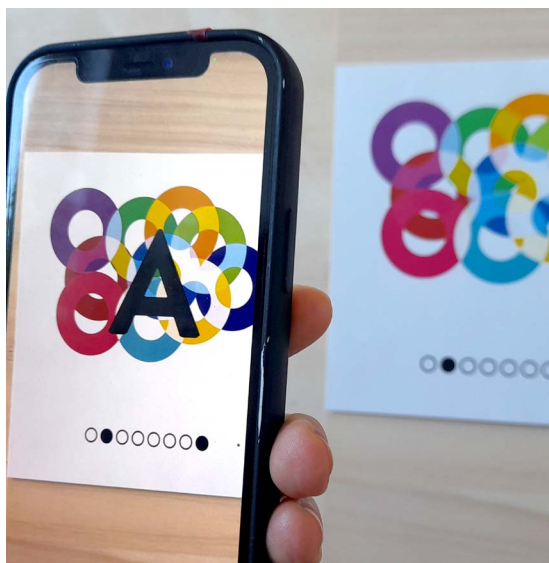
> Une histoire contée et illustrée qui nous emporte sur une île inconnue où nous comprendrons un peu mieux comment les machines voient (et font) le monde.

*Jauge : 30 personnes par séance, 2 séances par jour*

*Durée : 2h (conte + jeu)*

*Montage-démontage : 2h - 1h*

Plus d'informations : [13r3p.com/bibinaire/](https://13r3p.com/bibinaire/)



## Internet, ce monde mystérieux

Les histoires ont d'immenses pouvoirs dont celui de permettre d'appréhender des notions abstraites. La preuve : la compréhension de l'outil incontournable qu'est internet, devient ici une aventure et une quête enchantée.

# Il était une fois l'Internet

Curieux conte connecté

*Spectacle*

*Il était une fois l'Internet* est un curieux conte tout public, qui mêle théâtre et numérique pour raconter le fonctionnement d'internet aux enfants (et aux plus grands). Créé en 2015, ce spectacle a déjà été joué plus de cent fois.

Au cœur du monde caché de l'Internet, Data, notre héroïne, s'élanche dans un voyage initiatique sur des routes de fibre optique. Sur son chemin elle va rencontrer les étonnants personnages qui peuplent les machines de l'internet et avec leur aide, elle va tout faire pour lever le voile sur les mystères du réseau...

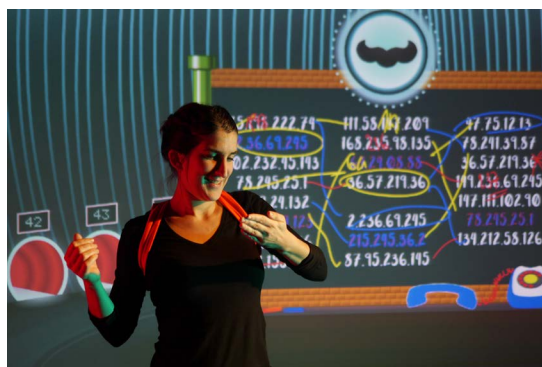
Durée : 50 minutes

Jauge : 80 personnes

Montage-démontage : 4h-2h

Espace scénique : 4m x 8m + salle occultée

Plus d'informations : [13r3p.com/iletaitunefoislinternet/](http://13r3p.com/iletaitunefoislinternet/)



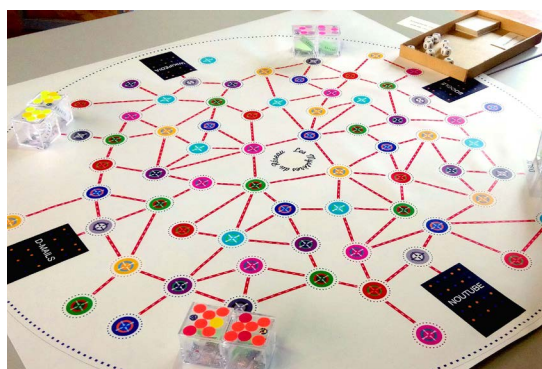
Photos : Lisa Bernat

# Les Mystères du Réseau

*Jeu de société DIY*

Ce jeu conçu pour accompagner le spectacle *Il était une fois l'Internet* réunit une dizaine de joueurs et joueuses autour d'un plateau. A l'image de notre héroïne Data, les participant-es devront naviguer de routeurs en serveurs pour livrer des données à travers le réseau.

Le plateau est à fabriquer soi-même en suivant les instructions du kit de fabrication ou emprunter auprès de la compagnie.



Photos : Elodie Darquie

Jauge : 4 à 12 personnes par partie

Durée d'une partie : ~40 min

Jeu à fabriquer soi-même ou prêté par la compagnie

Nos créations sont à retrouver sur notre site [13r3p.com](https://13r3p.com) et sur la plateforme Pass Culture/Adage.

Les dossiers détaillés des projets ainsi que les fiches techniques et les conditions tarifaires sont disponibles sur demande à [hello@13r3p.com](mailto:hello@13r3p.com) et au 07 68 60 12 85.



Compagnie 13r3p

36 rue d'Eylau  
59000 Lille

07 68 60 12 85

[hello@13r3p.com](mailto:hello@13r3p.com)

[13r3p.com](https://13r3p.com)

Elodie Darquié

06 74 91 33 18

[elodie.darquie@13r3p.com](mailto:elodie.darquie@13r3p.com)