

# Les Broderies Numériques

Tisser le son, éveiller le vivant

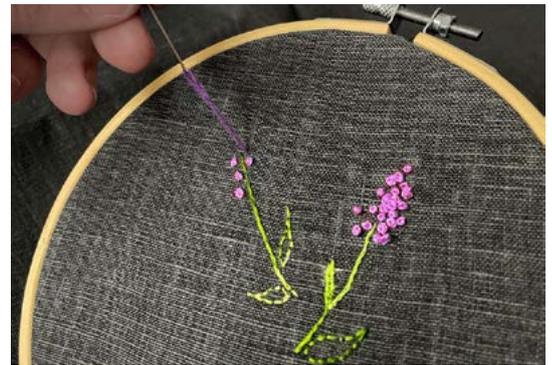
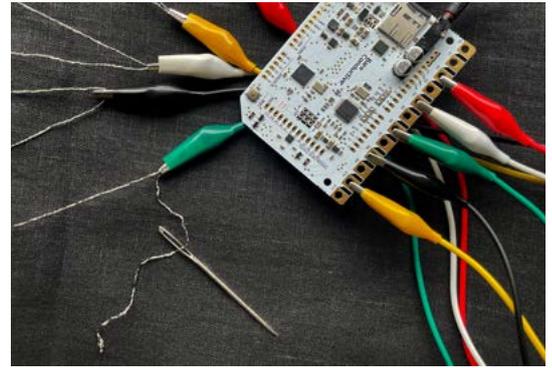
A la rencontre de l'art textile, du son et de l'interaction numérique, cette œuvre participative allie nature et technologie.

Chaque participant·e est invité·e à broder une bande de tissus et à l'ajouter à l'œuvre commune.

La particularité de cette broderie ? Elle est réalisée avec un fil conducteur : lorsqu'on le touche, il active un son.

Petit à petit, notre installation (en forme de colline) se pare de rubans colorés et résonne du chant des oiseaux et du murmure des ruisseaux.

Cette œuvre participative est une représentation joyeuse de notre capacité collective à prendre soin du vivant.



## Une installation en forme d'histoire

C'est l'histoire d'une colline qui s'est endormie. Les couleurs et les bruits de la nature l'ont quittée. Mais tous·tes ensemble nous allons ramener la colline à la vie !

Ainsi chaque personne peut broder une bande de tissus coloré et la placer sur la colline. Lorsque cette broderie est effleurée par une main humaine, la nature se met à chanter : les oiseaux et les ruisseaux entonnent de nouveau leur mélodie.

La colline se réveille !



## Pour toute la famille

Cette activité est destinée à toutes et à tous dès 8 ans.

Elle est particulièrement adaptée à un public familial et intergénérationnel.

Le cœur de l'atelier consiste à broder les bandes de tissus qui habillent la colline. Pour être accessible à tous les types de publics, nous proposons des variantes :

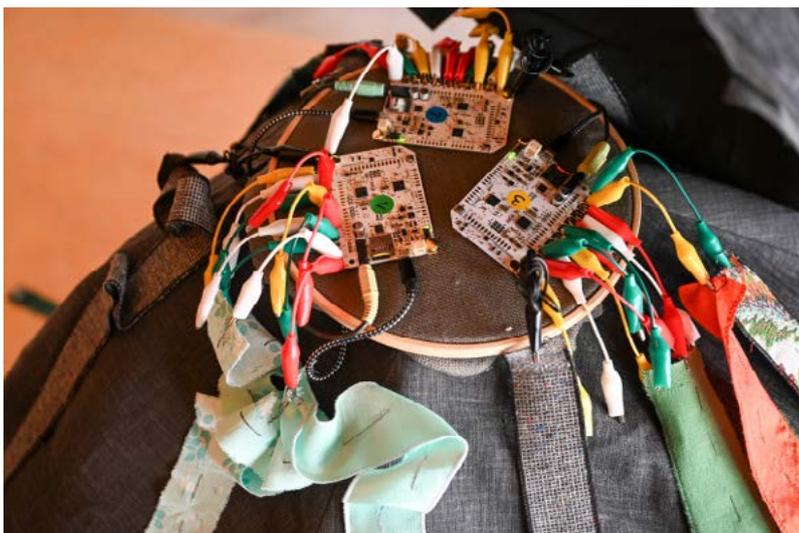
- Pour les débutant·es de l'aiguille : initiation à la couture sur cartes de papier perforées.
- Pour les adultes ou couturier·es expérimenté·es : découverte de points de broderie traditionnels et créations de broderies florales.
- Pour les tout petit·es : habillage d'une colline via un retroprojecteur et des dessins.

## Intervenantes

Ce projet est porté par la [compagnie 13r3p](https://13r3p.com) qui crée, depuis 2015, des œuvres originales et joyeuses autour du numérique.

Les Broderies Numériques sont une création d'Elodie Darquié et de Margaux Dupiczak.

Elodie Darquié est autrice et artiste numérique. Margaux Dupiczak est artiste textile. En 2024 elles ont créé ce projet à la rencontre de leurs deux univers.



## Conditions

### Public

- Tout public dès 8 ans
- 8 personnes par séance
- 6 séances d'une heure par jour

### Besoins techniques

- Espace de 8m x 6m environ
- 4 tables
- 12 chaises
- 1 poubelle
- 1 alimentation électrique
- 1 mur blanc de 3m de large ou un écran de vidéo-projection

### Planning

- Montage : 1h15
- Démontage : 45 min

### Tarif

Pour une journée d'intervention, le matériel et la préparation : 800€

Plus d'informations :

[13r3p.com/broderies](https://13r3p.com/broderies)



Photos : Jonathan Delahaye - Communauté Urbaine de Dunkerque

# La compagnie 13r3p

La compagnie 13r3p crée des oeuvres originales à la rencontre du numérique et du théâtre.

Depuis 2015, nous cultivons une **approche sensible** des technologies avec l'ambition de s'adresser à toutes et à tous dès l'enfance.

Les écrans fascinent autant qu'ils inquiètent. Nous décidons d'en faire autre chose : une **matière à l'imagination** et à la découverte. Notre démarche consiste à mobiliser la fiction pour **émerveiller et comprendre**.

Inspirées par les contes et la science-fiction, nous fabriquons des **mondes imaginaires** qui décalent le regard pour aborder le numérique sous un nouveau jour : **plus collectif et plus vivant**.

Tous nos projets sont destinés au **tout public dès 8 ans** et sont **techniquement autonomes**.

Le travail de création de la compagnie 13r3p s'organise en trois axes :



[13r3p.com](http://13r3p.com)

Elodie Darquié

07 68 60 12 85

[elodie.darquie@13r3p.com](mailto:elodie.darquie@13r3p.com)



## Impact écologique du numérique

*Faire des métaux et des matériaux qui composent nos ordinateurs et smartphones, une matière à histoires.*

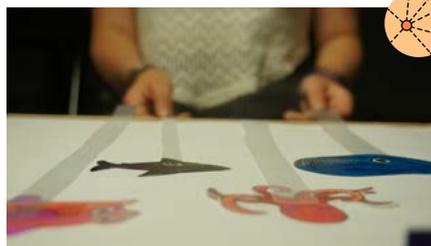
- > Spectacle : *LAME*
- > Création participative : *Empreinte*
- > Atelier d'écriture : *Smørtphone*



## Internet, ce monde mystérieux

*Partir à l'aventure au cœur de la fibre optique et explorer les méandres du réseau.*

- > Spectacle : *Il était une fois l'Internet*
- > Jeu de société : *Les Mystères du Réseau*



## Interactions sensibles

*Des formes hybrides, collectives et joyeuses à mi-chemin entre l'atelier et le spectacle.*

- > Création participative : *Broderies Numériques*
- > Performance collective : *Les Tabulettes*

Retrouvez tous nos projets sur notre [site](#) et sur notre [catalogue](#) !